

CURSO INTENSIVO INDESIGN

PARTE I: ADOBE INDESIGN CS6 BÁSICO (20h presencial/ 15h particular)

1.1 Introducción Indesign

- Que es Indesign.
- Manejo de la interface.
- Configuración de la interface.
- Espacio de trabajo.
- Configuración de preferencias.
- Navegación de preferencias.

1.2 Crear diferentes documentos.

- Gestión de un nuevo documento.
- Diferencias de marco de texto.
- Empleo de valores del documento.
- Personalizar márgenes y columnas.

1.3 Mi primera maquetación

- Introducción breve a la tipografía
- El marco de texto
- Opciones de importación de texto.
- Diagramar
- Panel de control texto
- Panel de control párrafo
- Manejo del cuentagotas.

1.4 Gestión con imágenes y gráficos

- Uso de información de imágenes
- Gestionar las imágenes.
- Colocación de imágenes.
- Opciones de encaje de imágenes
- Manejo correcto de vínculos
- Efectos en los objetos.
- Función de cuadrículas.

1.5 Espacio de color

- Entendiendo los espacios de color.
- Las muestras de color.
- Usando tintas mixtas.
- Tintas planas.
- Uso degradados.

1.6 Introducción a páginas enfrentadas

- Introducción a páginas enfrentadas
- Diagramar en páginas enfrentadas.
- Cuadrícula del documento.
- Introducción a páginas maestras
- Introducción estilo de párrafo y carácter
- Introducción a tabla

1.7 Exportación de documentos.

- Empaquetar el documento.
- Exportación del documento
- Documento PDF

(La práctica consistirá en ser capaces de maquetar un folleto nosotros mismos)

PARTE II: ADOBE INDESIGN CS6 AVANZADO (40h presencial/ 30h particular)

2.1. Maquetación avanzada

- Importación de texto avanzado
- Búsquedas con GREP
- Reflujo de texto y marco de texto principal
- Páginas maestras avanzada
- Creación de folio y sección
- Gestión de fuentes avanzada
- Editor de artículos
- Estilo de carácter avanzado
- Estilo de párrafo avanzado
- Estilo de tabla avanzado
- Estilos animados y GREP avanzado
- Creación de plantillas
- Estilo de secuencia
- Uso correcto del párrafo (viudas y huérfanas)
- Creación de un libro y biblioteca

2.2. Documentos dinámicos

- Hipervínculos y marcadores
- Botones para pdf interactivos
- Apariencia y estado de botones
- Previsualización de documentos interactivos
- Transiciones de paginas
- Creando animaciones
- Agregando video a tu proyecto
- Creación de diseños alternativos.

2.3. Exportación a pdf para impresión avanzada

- Exportación de PDF para impresión avanzada
- Importando valores a PDF
- Exportando a PDF interactivo
- Exportando a formatos Flas
- Técnicas de producción para impresión
 - Valores de acopladores de transparencia
 - Previsualización de acoplamiento
 - Comprobación preliminar
 - creación de perfil de comprobación preliminar

2.4. Conversión a formato electrónico

- Canales alternativos de distribución
- Creación del índice
- Modificación de TCD en el libro
- Ajustes de libro y manejo de gráficos
 - Etiquetas para refinar estilos
 - Añadiendo Paginas iniciales
 - Optimización de gráficos
 - Ajustes de ePub fuera de InDesign
 - Modificación de tabla de contenido

2.5. Conversión a formato electrónico

- Opciones de exportar
- Valoración de epub para publicación
- Conversión de ePubs a otros formatos
- Publicación y distribución

2.6. Introducción breve a la maquetación DPS

- Que es maquetación DPS
- Maquetación en DPS
- Elementos multimedia
- Elementos interactivos
- Animaciones
- Pos-producción