

CURSO INTENSIVO ILLUSTRATOR

PARTE I: ADOBE ILLUSTRATOR CS6 CURSO BÁSICO (20h presencial / 15h particular)

1.1 Introducción Illustrator

- Que es Illustrator.
- Manejo de la interface.
- Configuración de la interface.
- Espacio de trabajo.
- Configuración de preferencias.
- Navegación en Illustrator.

1.2 Crear un documento.

- Creación de un nuevo documento.
- Mesas de trabajo
- Reglas, guías y cuadrícula
- La paleta de herramientas
- Herramienta de selección
- Herramienta de selección directa y de selección de grupos
- Barra mágica
- el lazo de selección

1.3 Atributos en Illustrator

- Los tres principales atributos.
- Los trazos
- El color.

1.4 Creación de los primeros vectores

- Formas básicas
- Edición básica
- Otras formas preestablecidas
- La pluma
- Curvas con la pluma
- Conversión de puntos
- Trazado complejo
- Dibujo de mano libre
- Borrar y cortar
- Paleta de buscatrazos
- Creando formas
- Trazados complejos.

1.5 Dibujando con la herramienta de pincel

- Los pinceles
- Pinceles caligráficos en Illustrator
- Pinceles de dispersión
- Pinceles de arte
- Pinceles de cerdas
- Pinceles de motivo
- Pinceles de manchas

1.6 Herramienta texto

- Texto básico en illustrator
- Panel de carácter
- Panel de párrafo
- Texto en área de texto
- Distorsión envolvente en illustrator
- Expansión y distorsión en illustrator

1.7 Organización de nuestros elementos, capas

- Alineación, distribución y organización de capas
- Panel de capas en illustrator
- Administración de capas en illustrator

1.8 Deformaciones y transformaciones de los elementos

- Escalar un elemento
- Rotar y reflejar un elemento
- Transformación libre
- Herramienta de deformación
- Cambiando la anchura del trazo en illustrator
- Herramienta Perspectiva
- Herramienta de creador de formas

(La práctica consistirá en poder crear una identidad corporativa)

CURSO INTENSIVO ILLUSTRATOR

PARTE II: ADOBE Illustrator CS6 CURSO Avanzado (40h presencial / 30h particular)

2.1 Color avanzado

- Degradados con la herramienta maya
- Herramienta fusión
- Guías de color (tintas mixtas)
- kuler
- Cuentagotas
- Creación de diferentes motivos
- Opciones de fusión
- Edición de colores

2.1 Los símbolos

- Uso de los símbolos
- Creando nuestros propios símbolos
- Pintar y rociar con símbolos
- Manipulación del rociado
- Detallar y expandir símbolos
- Animaciones con símbolos

2.3 gráficos con Illustrator

- Creando infografías
- haciendo nuestros propios gráficos en illustrator

2.4 Navegación avanzada

- Diferentes mesas de trabajo
- Organizando nuestras mesas de trabajo
- Trabajando con secciones
- Exportando nuestras secciones para web

2.5 Trabajando con texto avanzado

- Diagramar textos
- Creando estilo de párrafos
- Creando estilos de carácter
- Ceñir Objetos al texto
- Uso de pictogramas y opentype
- Contornear y transformar nuestras tipografías

2.6 Apariencia de nuestros objetos

- Opacidad de nuestros elementos
- Modos de fusión illustrator
- Panel de apariencia
- Apariencia en nuestros trazos
- Modos de dibujar en illustrator
- Modos de aislar nuestros elementos

2.7 Trabajando con bitmap

- Colocando nuestras imágenes en illustrator
- Trabajando con plantillas
- Transformando nuestras imágenes
- Distorsión envolvente en nuestras imágenes
- Máscaras de recorte en illustrator
- Dibujo de calco en illustrator
- Modificando los calcos
- Coloreando los calcos
- Resterizando los vectores
- Trucos de calco

2.8 Iniciación básica a otros programas

- Explicación inicial de otros programas del sector como Adobe InDesign
- Herramientas clave
- Importaciones y exportaciones
- Sacar el máximo rendimiento a los programas

2.9 Efectos en illustrator

- Efectos en illustrator
- Aplicar los efectos en nuestros dibujos
- Efectos de photoshop
- Efectos 3D, extrusión girar y rotar
- Expandir apariencia

2.10 Exportar e imprimir nuestro documento

- Exportar nuestros documentos
- Crear animaciones con flash
- Imprimir para pdf e importarnos pdf a illustrator

(La practica consistirá en la creación de un poster/folleto o una página web)