



ARTES CREATIVAS

# **CURSO INTENSIVO 3DS MAX**

## **PARTE I: 3DS MAX CURSO BÁSICO (20h presencial / 15h particular)**

### 1.1 Introducción

- Manejo de la interfaz.
- Configuración de la interfaz
- Preparación del área de trabajo en 3ds Max.

### 1.2 Modelado por Splines.

- Creación de Splines. Subobjetos
- Modificador Extrude
- Modificador Sweep
- Modificador Lathe

### 1.3 Herramientas en 3ds Max

- Grupos. Creación y edición
- Snaps y alinear
- Merge
- Crear matrices

### 1.4 Iluminación y cámaras básicas con VRay

- Cámaras. Encuadre y configuración de exposición
- Tipos de luces de VRay
- Creación de un set de iluminación

### 1.5 Materiales de VRay

- Conceptos generales. Editor de materiales
- Materiales dieléctricos y metálicos
- Vidrios
- Materiales con texturas
- Mapeados con UVW Map

### 1.6 Render con VRay

- Configuración del motor de render
- Render elements. Denoiser
- Render final

### Ejercicios prácticos

- Set de iluminación con objetos decorativos propios



ARTES CREATIVAS

## CURSO INTENSIVO 3DS MAX

### **PARTE II: 3DS MAX CURSO AVANZADO (40h presencial / 30h particular)**

#### 2.1 Modelado avanzado

- Repaso de las herramientas básicas de modelado
- Modelado poligonal. Editable Poly
- Modificador Shell
- Modificador Symmetry

#### 2.2 Modelado orgánico para mobiliario

- Modificador Symmetry
- Modificador Turbosmooth

#### 2.3 Iluminación avanzada con V-Ray

- Iluminación interior con Dome
- Iluminación interior con V-Ray Sun+ V-Ray Sky
- Iluminación exterior con Dome
- Iluminación exterior con V-Ray Sun+ V-Ray Sky
- Iluminación nocturna. V-Ray IES

#### 2.4 Creación de cámaras V-Ray

- Conceptos básicos sobre fotografía
- Control de exposición

#### 2.5 Materiales de V-Ray

- Materiales avanzados
- Telas con V-Ray. V-Ray 2Sided material
- Material Multisubobjeto
- Mapa Composite
- V-Ray Light Material
- Introducción al mapeado con Unwrap UVW
- Texturas tileables con Photoshop
- Creación de texturas con Photoshop.

#### 2.6 Render con V-Ray

- Repaso de la configuración del motor de render
- Render Elements

#### 2.7 Postproducción con Photoshop

- Cargar archivos en pila
- Contraste. Niveles y curvas
- Modos de fusión. Potenciar efectos con render elements

#### Ejercicios prácticos

- Modelado de un apartamento
- Iluminación interior diurna/nocturna
- Iluminación exterior diurna/nocturna