



command

very good
creative co



Aprende de profesionales del
Diseño Gráfico en activo

OBJETIVOS

Con nuestro máster en Diseño Gráfico, el alumno se embarcará a aprender todo lo necesario para desarrollar un proyecto de principio a fin, desde las ideas iniciales aprendiendo a desarrollarlas adecuadamente con todas las herramientas necesarias para ello, investigación, desarrollo del proyecto, ejecución y artes finales para la entrega al cliente.

Para estudiar este máster no es necesario tener conocimientos previos ya que comenzamos desde cero, ideal para profesionales que necesiten perfeccionar y aprender herramientas digitales o para estudiantes que quieran comenzar en el mundo del diseño gráfico de la mano de auténticos profesionales en activo.

ORGANIZACIÓN DEL MÁSTER

200 horas de teoría /práctica + 100 horas de trabajo personal posterior para la realización del proyecto final de máster

Este máster puede realizarse en modalidad grupal con más alumnos, 3 horas por sesión hasta completar el total del horas presenciales, o en modalidad particular en exclusiva para ti, a tu ritmo, 3 o 2 horas por sesión, eligiendo días y horarios, pudiendo estudiar de manera presencial en nuestras instalaciones de Madrid u online en directo, con un total de 200 horas lectivas (Los conocimientos son exactamente los mismos que en la modalidad de grupo pero con la comodidad de aprender a tu ritmo y con tus profesores en exclusiva)





¿QUÉ APRENDERÁS?

Nos encanta enseñar

Emprende con Artes Creativas un maravilloso viaje hacia el **diseño gráfico**. Aprende a expresar tus ideas a través del color, el dibujo, el movimiento, las formas y programas digitales, atrevete a mezclar técnicas a mano alzada, con ordenador o tablet y expresa tus ideas desarrollando tus capacidades al máximo.

¿QUÉ ESTUDIARÁS?



ARTES CREATIVAS

Este máster trata de preparar al máximo a los alumnos de cara a el mundo laboral:

- **Conocimientos Digitales:** En este apartado aprenderás todas las herramientas necesarias para poder desarrollar cualquier proyecto de diseño gráfico, como Photoshop, After Effects, InDesign, Illustrator, Premiere Pro, Adobe XD...
- **Conocimientos Esenciales:** En esta otra parte aprenderemos los conocimientos base y más relevantes para el diseño gráfico, como esbozar a mano alzada, teoría del color, lettering, creatividad, diseño editorial, nos prepararemos de cara a el mundo laboral...

*¿Quieres
trabajar como
diseñador
gráfico?*



Tanto si estudias de manera particular como en modalidad grupal, al acabar el máster, dispondrás de otras 100 horas más de trabajo en casa, supervisadas en diversas tutorías y correcciones con tu tutor/a para la presentación obligatoria del proyecto fin de máster y así poder obtener tu título privado por la reconocida escuela de Artes Creativas de Madrid.

* Imprescindible obtener una calificación mínima de notable para poder acceder a nuestra bolsa de prácticas y empleo.

PROGRAMA

200 horas lectivas

1º Bloque: Teoría del diseño gráfico (40 h)

En esta primera parte del máster aprenderemos todo lo necesario sobre teoría del color, esbozar y encajar a mano alzada en dibujo tradicional o ipad, lettering, iniciación a la creación de logotipos, ilustración, conocimientos técnicos útiles profesionales como desarrollo de un briefing de cliente o la creación y cálculo de un presupuesto real.

2º Bloque: Diseño vectorial (30 h)

En este bloque veremos el proceso de diseño vectorial a través del programa de **Adobe Illustrator**, desarrollando prácticas como set de iconos, creación de personajes o la carta completa de un menú de restaurante.

3º Bloque: Diseño fotográfico y fotomontajes (30 h)

Retoque de fotografía, realización de mockups profesionales, diseño de láminas de presentación, mezcla de distintos archivos adobe y sus utilidades, exportación de proyectos completos en diferentes formatos, fotomontaje publicitario, fotografía de producto y mucho más a través del estupendo programa top de retoque, **Adobe Photoshop**.

4º Bloque: Producción, montaje y edición de vídeo (40 h)

Este apartado está dedicado a la creación de todo tipo de vídeos, añadiendo desde cartelería digital hasta efectos especiales, utilizando todo tipo de imágenes, overlays y trucos de montaje, todo con renderizados finales de aspecto profesional a través de los programas **Adobe Premiere Pro** y **After Effects**.



PROGRAMA

200 horas lectivas

5º Bloque: Diseño Editorial (30 h)

En esta parte aprenderemos a maquetar todo tipo de documentos de la mano del programa más prestigioso en este campo, **Adobe Indesign**. Además aprenderemos a realizar documentos interactivos, para así conseguir proyectos aún más versátiles y profesionales. En este bloque veremos también cómo llevar a cabo un manual de marca completo, ejercicio indispensable para la comprensión del programa.

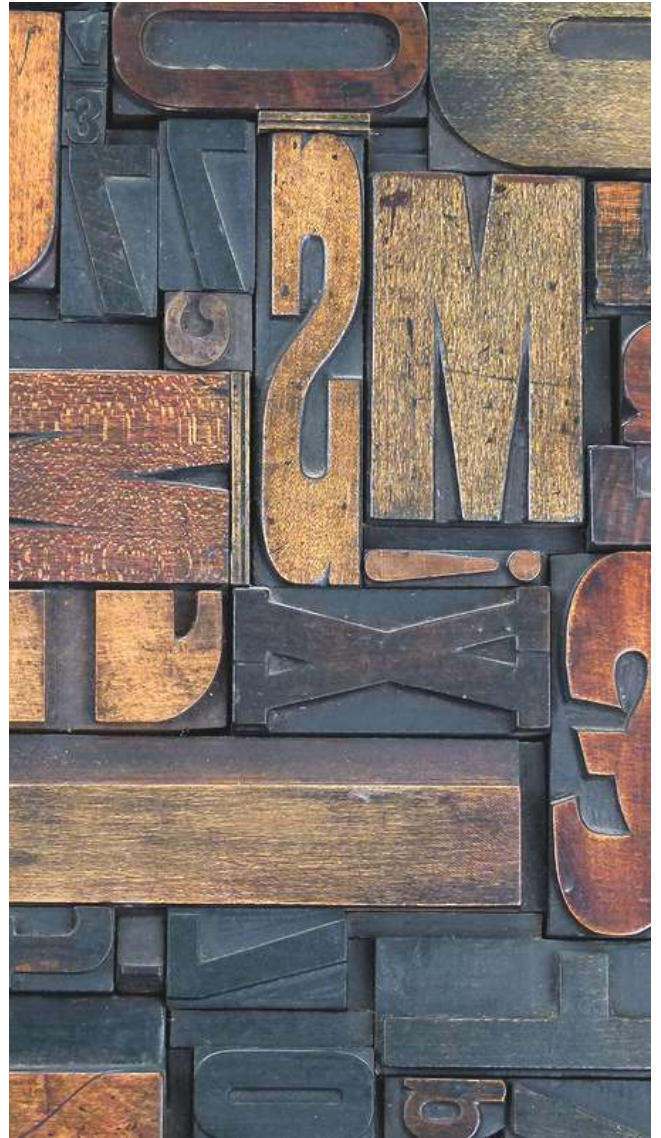
6º Bloque: Introducción al diseño de Interfaces (15 h)

En esta parte veremos el programa más puntero para el diseño de interfaces, **Adobe XD**, aprenderemos todas las herramientas a través de la creación de un prototipo para una aplicación, así como teoría y práctica de **usabilidad** para la perfecta proyección y ejecución de nuestra aplicación.

7º Bloque: Preparación final para el mundo laboral (9 h)

En esta parte final del máster, contaremos con el apoyo y los consejos profesionales de uno de nuestros tutores del máster, así como su supervisión a la hora de crear nuestro curriculum y portfolio profesional, para finalmente subirlo a distintas plataformas para su visualización por parte de empresas en activo.

- Las 6 horas restantes hasta completar las 200 horas de máster de teoría/práctica, las utilizaremos como tutorías para corregir nuestro proyecto de máster final durante las 100 horas siguientes de trabajo en casa.



MODALIDAD

- Posibilidad de cursar el máster de manera presencial en nuestras instalaciones de Madrid o de manera online en tiempo real, estés dónde estés.
- Formato intensivo y eficaz.
- Turno de mañana o de tarde.
- Posibilidad de cursar en grupo o de manera particular, en un máster especial y personalizado en exclusiva para ti.

¿DÓNDE ESTUDIARÁS?

Artes Creativas



ZONA DE RECEPCIÓN

Siéntate un ratito en nuestra zona de espera, pídenos información, ojea un libro o caliéntate con el fuego artificial de nuestra acogedora chimenea.

ESPACIO COWORKING

Disponible para uso y disfrute de nuestros alumnos. Comparte mesa e ideas con los profes, otros estudiantes y coworkers de Artes Creativas.

ZONAS DE COFFEE

Elige una taza y prepárate un café caliente o un té con leche, y así disfrutar y hacer aún más especial tu próxima clase. Aprende disfrutando.



ZONAS DE ESTUDIO

Nuestras aulas y despachos

Nos encanta poner atención en cada detalle para crear espacios acogedores, donde nuestros alumnos y profesores se encuentren cómodos y felices en un entorno óptimo, donde poder aprender y enseñar mejor.

SOSTENEMOS LA TEORÍA DE QUE SE APRENDE MEJOR EN UN ENTORNO ACOGEDOR





MATRICULACIÓN

MÁSTER DE DISEÑO GRÁFICO

REALIZAR TU MATRÍCULA ES FÁCIL Y SENCILLO

INSTRUCCIONES DE MATRICULACIÓN:

Lo primero debes ponerte en contacto con nosotros para confirmar tu plaza y horarios en la modalidad en la que desees formarte en Artes Creativas a través de:

- Tlf: +34 912775730 / +34 627653132
- Email: info@artescreativas.com
- Una vez confirmada la disponibilidad de tu máster, debes realizar una transferencia bancaria a nuestro favor, hasta que no recibamos este ingreso, la **reserva de tu matrícula estará incompleta y no será válida.**
- Precio de matrícula 200 euros (incluidos en el precio total)
- Datos bancarios, nombre o razón Social: Artes Creativas
- N°de cuenta: ES30 0075 0293 1906 0103 3057 (Banco Santander)
- Envíanos por email o whatsapp el justificante de pago junto una fotografía o fotocopia de tu DNI o pasaporte.
- Infórmate de las distintas opciones de pago que ofrecemos para el resto del importe.



PRECIOS

- Precio del máster en **Modalidad Particular: 4.660 euros**
- Precio del máster en **Modalidad de Grupo: 3.890 euros**
- *(Consultar precio en caso de necesitar factura)*



REQUISITOS DE ACCESO

No necesitas tener conocimientos de diseño ni de ningún programa predeterminado, el máster comienza desde cero. Te recomendamos tener **portátil** para que puedas practicar en casa y realizar todos los proyectos.